

## Eko-hry

### Veľké hľadanie

**Pomôcky:** zoznam vecí, ktoré sa majú hľadať (jeden trň, niečo mäkké, semeno, ktoré roznáša vietor, 50 ks rovnakého druhu, niečo krásne, niečo čo vydáva zvuk, niečo ostré, najdlhšie steblo na svete atď.)

**Prostredie:** okolie tábora, les, lúka, okolie rybníka

#### Popis:

Vytvoríme niekoľko menších skupín. Každá skupina dostane zoznam vecí, ktoré majú v danom časovom úseku pozbierať a predložiť na posúdenie vedúcim. Po uplynutí času vedúci hodnotia prinesené veci. Diskutujeme o veciach prečo vybrali práve tie, ktoré priniesli.

### Čo do lesa nepatrí

**Pomôcky:** súbor rôznych predmetov nepatriacich do prírody a ich zoznam, fáborky na označenie začiatku a konca trasy, papier a ceruzky pre účastníkov

**Prostredie:** označený asi 100 – 150 m úsek lesnej cesty, rozmiestnime predmety do vzdialenosti 2,5 – 3 m na každú stranu cesty

#### Popis:

Hra začína na okraji lesnej cesty a úlohou je prejsť vyznačený úsek a pri pomalej chôdzi starostlivo pozorovať najbližšie okolie. Všetky predmety, o ktorých sa hráči domnievajú, že do lesa nepatria si zapamätajú a zapíšu na papier, ktorý dostali na štarte od vedúceho. Na konci hry vedúci vyhodnotí najlepšiu skupinu, ktorá našla najviac predmetov, ktoré sme tam uložili.

### Hmatový prieskum

**Pomôcky:** dostatok krabíc alebo nepriehľadných sáčkov s prírodninami, zoznam prírodnín, papier a ceruzky pre každého

**Prostredie:** kdekoľvek

#### Rôzne druhy prírodnín:

- trávy, zemiaky, gaštany, žalude, rôzne druhy orechov, kôra brezy, borovice, malé kamienky z kremeňa, pieskovca, šošovica, tekvicové semenka, hrach, mach, šípky, šiška z borovice, smreku, bukvice, plody javora a lipy, jarabina, kus kože, hríby, kvetiny, papraď, pľháva ... atď.

#### Popis:

Pred hráčov položíme krabice (sáčky), v ktorých sú ukryté prírodniny. Ich úlohou je hmatom preskúmať obsah jednotlivých krabíc (sáčkov) a poznať, čo v nich je uložené. Výsledky svojho prieskumu (názov prírodniny – nerastu, plodu, časti rastliny) zapíše k číslu krabice. Nakoniec si výsledky zrovná so zoznamom pripraveným vedúcim hry. Vyhráva hráč, ktorý rozpozna najviac prírodnín.

## Nájdí svoj strom

**Pomôcky:** šatka na oči pre každú skupinu

**Prostredie:** les so zmiešaným porastom

### Popis:

Rozdelíme sa do dvojíc, v ktorých sa bude striedať funkcia „sprievodca“, ktorý vidí a vodí „hľadača“, ktorý má zaviazané oči. Dvojica si volí samostatne počiatkové stanovište.

Sprievodca vedie hľadača komplikovaným spôsobom kde je veľa zákrut k vybranému stromu vzdialenému asi 30 m od štartu. Postaví ho k stromu a povie: „Toto je tvoj strom, zoznám sa s ním“. Hľadač hmatom skúma tvar stromu, jeho obvod, drsnosť jeho kôry, umiestnenie vetví a sukov. Zisťuje i jeho vôňu. Skúmanie sa zameriava iba na samotný strom. Nezisťujeme tvar okolia a rozmiestnenie stromov okolo. Keď je skúmanie a poznávanie stromu u konca,

odvedie sprievodca svojho hľadača znova na počiatkovú pozíciu. Volí opätovne komplikovanú cestu späť, môže spraviť i niekoľko obrátov, aby sťažil hľadačovi orientáciu.

Po zložení šatky z očí začína hľadač pátranie s odkrytými očami. Snaží sa medzi stromami, ktoré vidí, nájsť ten svoj strom. Má na to určitú dobu a dva pokusy na uhádnutie. Ak hľadanie trvá dlho, dá mu sprievodca doplňujúcu informáciu. Po nájdení stromu si úlohy vymenia. Po celú dobu sa správajú potichu. Na záver si vymeníme svoje dojmy.