

## Nočné hry

### Hviezdy

**Pomôcky:** 9 svietidiel (hviezd), 9 pevných závesných priesvitných obalov s časťami textu z Malého princa: rozdeliť na deväť na seba nadväzujúcich častí

**Prostredie:** členitý les s potokom

**Text:**

*„Ludia majú svoje hviezdy, ale tie nie sú rovnaké. Tým, ktorí cestujú, sú sprievodcami. Pre druhých nie sú ničím iným, iba malými svetielkami. Pre iných, pre vedcov, znamenajú problémy. Pre môjho biznismena boli zlatom. Ale všetky tie hviezdy mlčia. Ty budeš mať hviezdy, aké nemá nikto.... Ty budeš mať hviezdy, ktoré sa vedie smiať“!*

Antoine de Saint-Exupéry

**Popis:**

Večer umiestniť priehľadné obaly so svietidlami (hviezdami) a textom tak, aby bolo vidieť od jednej hviezdy k druhej. Každá hviezda má svoje číslo.

Úlohou malej skupinky (3 – 5 osôb) je vyhľadať každú hviezdu, prečítať si text, zapamätať si ich a vrátiť sa na štart a text zaznamenať na papier tak, ako si ho zapamätali. Nikto zo skupiny nemá baterku, papier ani ceruzku. Nikto sa hviezd nesmie dotýkať. Pohyb prírodou je tichý. Najlepšie je hodnotená skupina, ktorá si zapamätala najlepšie text. Znamená to, že správa začína slovami, ktoré niesla hviezda číslo 1 a končí číslom 9. Hviezdu s textom môžeme umiestniť aj pod vodu v potoku.

### Nočný pochod odvahy

**Pomôcky:** sviečky, vydľabaná tekvica

**Prostredie:** lesná cesta

**Postup:**

Tesne pred začatím hry vyznačíme cestu sviečkami. Vedúci sa s odstupmi od seba skryjú popri vyznačenej trase. Ich úlohou je strašiť deti jemným spôsobom v závislosti od veku. Medzitým iní vedúci postupne pobudia deti a dovedú ich na štart. Hráčov púšťame po malých skupinkách alebo jednotlivo. Ich úlohou je prejsť vyznačenú trasu a vrátiť sa naspäť na štart. Je to skúška odvahy, ísť v tme po lese. Hráči nesmú mať baterky.

### Bludičky

**Pomôcky:** baterky, pišťalka

**Prostredie:** členitý les (najlepšie keď mierne stúpa)

**Popis:**

Bludičky sú podľa povesti duše, ktoré sa po smrti ľudí premieňajú na malé svetielka. Tie poskakujú po bažinách, svietia na lúkach, v lesoch. Povahu majú rôznu – trestajú, pomáhajú hľadať cestu a svojim spôsobom aj hovoria. Dnes sa bludičky objavili severne od nás. Našími bludičkami budú vedúci. Každý z nich má baterku. Ich úlohou je rozprchnúť sa po lese

v pomyslenom kruhu asi tak 100 – 150 m a občasne zablikať. Môžu sa premiestňovať. Snažia sa, aby ich čo najneskoršie chytili. Keď je vedúci chytený, hru končí. Úlohou malých skupín je nájsť čo najviac bludičiek. Štartuje sa za naprostej tmy. Skupinky nemajú k dispozícii baterky. Hra končí, keď vedúci čakajúci na štarte tri – krát zapíska. Vyhráva skupinka, ktorá našla najviac bludičiek.

## Hľadanie pokladu

**Pomôcky:** mapa

**Prostredie:** členitý les

**Popis:**

Cieľ hry spočíva v tom, že deti podľa mapy musia nájsť predmet, ktorý sme pred nimi ukryli. Najlepšie bude ak hľadaným predmetom bude hračka, sladká odmena, alebo iné príjemné prekvapenie. Teda najskôr ukryjeme poklad a potom sa pustíme do nákresu jednoduchej mapy, pomocou ktorej budú deti hľadať. Zaujímavejšie bude keď priamo v teréne rozvešiame deťom odkazy, rady a upresnenia, kde všade môžu hľadať.